

## BASIC

**Konstruktion**

- Arbeitsebene festlegen
- Punkt 3D
- Ausrichten 3D
- Polygon 3D
- NURBS-Kurve
- Kegel

**Bemaßung/Beschreibung**

- Bemaßung, hor. und vert.
- Bemaßung, diagonal
- Bemaßung, Bogen
- Bemaßung, Kreis
- Bemaßung, Winkel
- Strecke messen
- Winkel messen
- Zeichnungsbeschreibung
- Referenzmarkierung
- Schnittlinie
- Innenansichtmarkierung
- Hyperlink
- Änderungswolke
- Plankopf
- Beschriftung
- Verweislinie
- Zickzacklinie
- Achsenkreuz
- Relation Koinzident

**Visualisieren**

- Ansicht rotieren
- Ansicht durchlaufen
- Ansicht verschieben
- Ansicht kippen
- Gefälle Ansicht
- Gefälle Grundriss
- Strecke messen
- Winkel messen
- Zeichnungsbeschreibung
- Referenzmarkierung
- Schnittlinie
- Detailmarkierung
- Innenansichtmarkierung
- Hyperlink
- Änderungswolke
- Maßstabsbalken
- Legende
- Beschreibung
- Verweislinie
- Zickzacklinie
- Achsenkreuz
- Achse
- Form- und Lagetoleranz
- Kehlnaht (ISO)
- Relation Koinzident

**Objekte/Normteile**

- T-Stahl
- Kugellager
- Zylinderrollenlager
- Nut

**Nicht enthaltene Funktionen:**

- Projekt Sharing
- Referenzierte Ansichtsbereiche
- Palette Navigation
- Planrotation
- Arbeitsgruppen- und Projektordner

## ARCHITEKTUR

**Konstruktion**

**Architektur**

- Wand, gerade
- Wand, rund
- Wände zusammenfügen
- Schalen zusammenfügen
- Wände schließen
- Wandabschluss
- Fenster
- Tür
- Schlüsse und Durchbrüche
- Fassade bearbeiten
- Boden/Decke
- Entwässerung
- Treppe
- Stütze
- Rampe
- BlObject
- Aufzug
- Rolltreppe
- Geländer/Zau
- Geländer/Zäune zusammenfügen
- Lichtschacht
- Balken/Träger
- Elektroinstallation
- Bauteil an Pfad
- Materialschicht
- Ein- Aufmessen
- Dämmung
- Dämmung zusammenfügen
- Gefälledämmung
- Achsraster

**Innenarchitektur**

- Schrank
- Sideboard
- Regal
- Tisch und Stühle
- Schreibtisch
- Arbeitsplatte
- Korpus
- Bestuhlung
- Wandbild

**Visualisieren**

- Ansicht rotieren
- Ansicht durchlaufen
- Ansicht verschieben
- Ansicht kippen
- Lichtquelle
- Sonnenstand
- Ausschnitt rendern
- Kamera
- Füllung und Textur bearbeiten
- Kamerapfad
- Fotomaske
- Fotoschatten

**Modellieren**

- Arbeitsebene festlegen
- Punkt 3D
- Ausrichten 3D
- Polygon 3D
- NURBS-Kurve
- Ein- Aufmessen
- Dämmung
- Dämmung zusammenfügen
- Gefälledämmung
- Achsraster

**Landschaft**

- Pflanze
- Gebäude
- Objektfüllung
- Belag/Weg
- Geländemodifikator
- Vermessungspunkt
- Straße (Gerade)
- Grenzlinie
- Parkplatz
- Böschung

**GIS**

- Geolokalisieren
- Geobild
- GIS-Vermessungs...

+ viele weitere  
Objekte/Normteile

**Objekte/Normteile**

- Winkel
- Wulstflachstahl
- I-Träger
- U-Profilstahl
- RHohlprofil
- Stahlrohr
- QHohlprofil
- T-Stahl
- IP-Träger
- Z-Stahl

**Multibohrung**

- Einf. Bohrmuster
- Holzdübel
- Holzschraube
- Wellenschraube
- Bohrung
- Schraubengewinde
- Federnut
- Nut

**Kurvenschelle**

- Schraubenverbindungen
- Sechskant-Hutmutter (DIN)
- Hutmutter (Inch)
- Rändelmutter (DIN)
- Flügelmutter (DIN)
- Bolzen (DIN)
- Zylinderstift (DIN)
- Kegelstift (DIN)
- Sicherungsring (DIN)
- Sicherungsscheibe (DIN)
- Niete (DIN)
- Rohrniere (DIN)
- Hakenschraube
- Blechschraube
- Schlossschraube
- Abschrägen
- Subdivision bearbeiten
- Verrunden 3D
- Abfaseren 3D
- Hohlkörper
- Kurvenverbindung
- Extrahieren
- Projektion
- Schnittflächen
- NURBS analysieren

**Import**

- DXF/DWG...
- Import DXF/DWG/DWF (Batch)...
- Import DWF...
- Import Shape...
- Import IFC...
- Import Revit...
- Import Revit (Batch)...
- Import Bild...
- Import PICT...
- Import PICT-Block...
- Import PDF...
- Import EPS...
- Import Textformat...
- Import Tabelle...
- Import IGES (nur 3D)...
- Import OBJ (nur 3D)...
- Import SAT (nur 3D)...
- Import 3DS (nur 3D)...
- Import STL (nur 3D)...
- Import Rhin 3DM (nur 3D)...
- Import Parasolid X\_T (nur 3D)...
- Import SketchUp...
- Import Aufmaß / Koordinaten...
- Import NAS...
- Import Textur...
- Import Mosa-Fiesenmuster...
- Import Arroway-Texturen...
- Import Cinema 4D-Texturen...
- Import Farbpalette...
- Import Punktfolwe...
- DXF/DWG...
- Import DWF...
- Import Shape...
- Import IFC Projekt...
- Import Revit (nur 3D)...
- Import Bild...
- Import PDF...
- Import 3DS-PDF (nur 3D)...
- Import EPS...
- Import HDR...
- Import Textformat...
- Import Textformat (nur 3D)...
- Import Tabelle...
- Import Datenbank...
- Import Objektdaten...
- Import Aufmaß / Koordinaten...
- Import Hohlgroten...
- Import IGES (nur 3D)...
- Import OBJ (nur 3D)...
- Import SAT (nur 3D)...
- Import 3DS (nur 3D)...
- Import STL (nur 3D)...
- Import STEP (nur 3D)...
- Import Rhin 3DM (nur 3D)...
- Import Parasolid X\_T (nur 3D)...
- Import Google Earth (nur 3D)...
- Import Webdarstellung (nur 3D)...
- Import Panorama (nur 3D)...
- Einstellungen Export Artlantis...
- Verwendete Materialien...
- Material zuweisen...
- Export Artlantis...
- Export Cinema 4D (nur 3D)...
- Mit Cinema 4D öffnen/aktualisieren (nur 3D)...
- Export Animation...
- Vectorworks 2020...
- Vectorworks 2019...
- Vectorworks 2018...
- Vectorworks 2017...
- Vectorworks 2016...

## INTERIORCAD

**interiorcad**

- Korpusmöbel 3D
- Sockel 3D
- Bauteil 3D
- Bohrung 3D
- Lochreihe 3D
- Ankörnung 3D
- Nut / Falz 3D
- Konturzug 3D
- Profil 3D
- NC-Makro 3D
- Nußbearbeitung 3D
- Einteilverbinder 3D
- Verbinde 3D
- Band 3D
- Schubkasten 3D
- Bautellableitung 2D

**Unterlagen erzeugen...**

- Kalkulation...
- Übersicht aktualisieren
- Angebot...
- Möbeliste...
- Stückliste...
- Trägermaterialien...
- Beläge...
- Kanten (Einzel)...
- Kanten (Laufmeter)...
- Materialbedarf...
- Beschläge...
- Arbeitsanweisungen...
- Drucken AV...
- Alle Datenblätter schließen

**interiorcad Fenster Cloud Hilfe**

- Bauteile Umwandeln in
- Ausführung bearbeiten...
- Bautellableitung erstellen...
- Griffe tauschen...
- Objekte mit Beschlägen gruppieren
- Projekt-Daten...
- Projektposition zuweisen...
- Kurve radial glätten...
- Beschläge Exporte Dokumente Stammdaten Classic Einstellungen
- Bautelle gehren Bautelle abschneiden/verlängern... Bautelle aus Vollkörper erzeugen
- Drehung X 90° Drehung Y 90° Drehung Z 90°
- Objekt Details... Objektverbindungen reparieren